



- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 4 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 5 joueurs
- Classification loca... • 20 minutes



-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 4 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 4 joueurs
- Classification loca... • 15 minutes

[Plus d'informations...](#)



Tous au poulailler

Jeu de règles

Source : - 2011

Tous au Poulailler est un jeu de la collection “Ballon Bleu” édité par Sweet November, il fait partie d'une grande collection “Tous au...” qui est conçue pour les 3-6 ans. Le but du jeu est de ramasser le plus d'oeufs possible. Mais encore faut-il éviter les poules et trouver un panier pour éviter de casser les oeufs !



- Note
- Un premier jeu de cartes pour les enfants dès 3 ans avec des règles évolutives pour les plus grands. Il s'agit de trouver un panier, puis de trouver les oeufs frais, en prenant bien soin d'éviter les oeufs cassés et surtout en évitant les poules qui défendent le poulailler. À la règle de base viennent ensuite s'ajouter des règles évolutives qui permettent, après le bon apprentissage du jeu, d'introduire de nouvelles règles pour un jeu de mémoire tout d'abord puis pour un jeu de prise de risque du type «stop ou encore ?». Au final, un jeu simple et évolutif, pour faire le tremplin entre l'univers des jouets et celui des jeux, grâce à un joli thème qui parle à chacun d'entre nous, et qui ravira les plus jeunes.

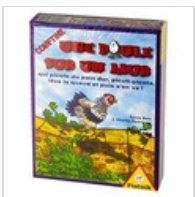
- Type de document Jeu
- Description physiq... cartes ; 11 x 18
- Date de publication 2011
- Sections Ludochouette
- EAN 3760205230004
- Popularité Document emprunté 2 fois ces 6 derniers mois
- Sujets

-
-
-
-
-
-
-



- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 3 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 4 joueurs
- Classification loca... • 20 minutes

[Plus d'informations...](#)



Une poule sur un mur

Jeu de règles

Source : - 2009

Ensemble on fait le puzzle au milieu des enfants : c'est le plateau de jeu, qui représente le mur sur lequel picote la poule. Chacun à son tour fait alors avancer la petite poule en bois, en fonction des points obtenus avec le dé. Selon qu'on tombe sur une case à flèche rouge, jaune ou bleue, on donne, on reçoit ou on échange une carte poule. Le but : réunir les 5 cartes poule pour reconstituer la comptine. Vous les avez toutes le 5 ? Gagné ! Il ne vous reste plus qu'à chanter Une poule sur un mur Qui picote du pain dur Picoti, picota, lève la queue et puis s'en va. Une poule sur un mur permet de faire une ou deux parties de jeu en moins d'une demie-heure. C'est si agréable de jouer avec les enfants quand ça ne dure pas des heures ! Et quand les enfants ne jouent pas les uns contre les autres, mais tous ensemble. Testé et approuvé en ludothèque. Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans. Contenu : un plateau sous forme de puzzle, 20 cartes, 1 poule, 1 dé.

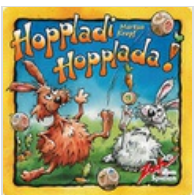


Type de document Jeu
Description physiq.. cartes ; 17 x 17



- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 5 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 4 joueurs
- Classification loca... • 20 minutes

[Plus d'informations...](#)



Hoppladi hopplada !

Jeu de règles

[Markus KROPF. Auteur](#)

Source : - 2008



Le but du jeu : cumuler 333 lapins Comment faire ? lancez les dés et faites le bon choix et faites les bonnes combinaisons pour multiplier vos lapins ! Attention à la moindre erreur vous perdrez tout vos points et en plus vous donnerez votre main à vos adversaires !



- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 8 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 7 joueurs
- Classification loca... • 30 minutes

[Plus d'informations...](#)

Cacofolie
Jeu de règles
[Frank NESTEL. Auteur](#)



Classification loca...

- Société

Classification loca...

- 6 ans et plus

Classification loca...

- 1 à 6 joueurs

Classification loca...

- 20 minutes

[Plus d'informations...](#)



Classification loca...

- Société

Classification loca...

- 4 ans et plus

[Plus d'informations...](#)

Sauve qui poule !



-
-
-
-
-
-

- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 4 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 4 joueurs
- Classification loca... • 30 minutes

[Plus d'informations...](#)



Inspecteur Lapinou

Jeu de règles

Source : - 2010



Les jetons à retourner sont des "bandits", cachés dans les buissons le long des chemins. Chaque joueur possède deux lapins inspecteurs, qu'ils vont déplacer sur les chemins en lançant les dés. Au départ, tous les bandits sont cachés dans les buissons. Chaque fois qu'un lapin s'arrête devant un buisson, les jetons bandits sont retournés et restent visibles jusqu'à ce que le lapin reparte. L'idée sympathique pour les enfants, c'est le déplacement des lapins. Pour déplacer un lapin, le joueur a deux dés à sa disposition: un petit dé avec des chiffres de 1 à 3 uniquement, et un gros dé avec les chiffres de 1 à 6. C'est au joueur de choisir: il peut lancer le petit dé, le gros dé, ou bien tous les deux dés en fonction de la longueur du déplacement qu'il aimerait effectuer. Pour capturer une paire de jetons bandits, le joueur doit conduire ses deux lapins devant les buissons qui les abritent. L'ambiance du jeu - J'ai franchement trouvé Inspecteur Lapinou réussi (j'ose même dire original) et sympathique à jouer. La grande liberté de mouvement sur les chemine, la liberté de choisir les dés pour déplacer les lapins, le petit appel à la mémoire mais pas trop, la possibilité de faire la course entre lapins et parfois raffler un bandit de justesse rendent le jeu vraiment amusant et tactiquement intéressant.

- Note
- L'inspecteur Lapinou est sur la piste des bandits. Mais chaque bandit a un jumeau et seule la paire de bandits peut être capturée. En ayant une bonne mémoire et un peu de chance en lançant les dés, vous pourrez aider l'inspecteur Lapinou à trouver les bandits jumeaux.

- Type de document Jeu
- Description physiq.. plateau + dé ; 22 x 22
- Date de publication 2010
- Sections Ludochouette
- EAN 4010168032412
- Sujets

-
-
-
-
-
-
-



- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 6 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 4 joueurs
- Classification loca... • 30 minutes

[Plus d'informations...](#)



Kikafé ?

Jeu de règles

Source : - 2018

« Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca au milieu du salon mais je pense que c'est le lapin! ». Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur. Mais qui a fait ça ? Tentez d'innocenter vos 6 animaux en vous débarrassant de toutes vos cartes! Trouvez la bonne carte dans votre main au fur et à mesure des accusations, posez-la en premier et accusez vite un autre animal. Pour éviter l'erreur fatale qui vous vaudra un jeton crotte, soyez rapide et attentif et rappelez-vous quels animaux ont déjà été innocentés. À la fin du jeu, le joueur qui a le moins de jetons crotte gagne la partie. Kikafé? est un jeu de défausse qui animera les soirées apéro et ravira les passionnés de petits animaux trop mignons ! - Des règles expliquées en quelques minutes, - Des parties de jeu fun qui s'enchaînent,

Type de document Jeu

Langue français

Description physiq.. Boîte en carton ; 8x12





- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 6 ans et plus
- Classification loca... • 3 à 6 joueurs
- Classification loca... • 15 minutes

[Plus d'informations...](#)



Pique Plume : la ronde des poules

Jeu de règles

[Zoch, Klaus. Auteur](#)

Source : - 2018

Le poulailler est déchaîné, car le maire de Coq'ville vient d'annoncer les règles d'une nouvelle discipline: le plumage. Chaque poule ou coq doit essayer de rattraper les volatiles adverses pour les déplumer! La première poule ou le premier coq qui réussit à



Classification loca...

- Société

Classification loca...

- 4 ans et plus

Classification loca...

- 1 à 4 joueurs

Classification loca...

- 20 minutes

[Plus d'informations...](#)

Pique prune



-
-
-
-
-
- Classification locale... • Société
- Classification locale... • 4 ans et plus
- Classification locale... • 2 à 4 joueurs
- Classification locale... • 20 minutes

[Plus d'informations...](#)



Didi dotter

Jeu de règles

Source : - 2007



le principe du jeu - En deux mots, tous les joueurs jouent en même temps et tentent d'apparier les demi-œufs. L'appariement se déroule en deux temps: la pose un demi-œuf sur son coquetier, la pose de l'autre demi-œuf correspondant pour former un œuf entier que l'on place dans sa boîte à œuf. La manche est très rapide, moins d'une minute. La pression est d'autant plus grande que chaque joueur peut apparier les demi-œufs sur n'importe quel coquetier, y compris adverses. A la fin de la manche, les joueurs vérifient les appariements et chacun retourne les jetons qui correspondent aux œufs qu'il a réalisés. On continue ainsi en plusieurs manches, jusqu'à ce qu'un joueur soit parvenu à retourner tous ses jetons et gagne ainsi la partie. Mémoire certes, mais surtout rapidité - On retrouve effectivement certains ingrédients qui ont fait le succès de Pique-plumes: les illustrations gallinacées, les œufs, l'appel à la mémoire. Mais Didi Dotter ne fait pas du tout double emploi, car l'accent ici est mis sur la vivacité et la forte interactivité générée par le jeu en simultané. Le jeu fonctionne à merveille. Il amuse autant les petits que les grands. C'était aussi le cas de Pique-plumes, et c'est un plaisir pour les parents que d'éprouver aussi un plaisir ludique en accompagnant les enfants. J'avoue même qu'il est amusant à jouer entre adultes.

- Note
- Salut! Je m'appelle Johnny Jaune d'œuf. C'est moi l'artiste célèbre dans le monde entier qui sait faire 12 œufs entiers avec 24 moitiés d'œufs! Vous ne me croyez pas? Alors, je vais vous montrer comment ça marche. Et celui d'entre vous qui y arrivera le mieux, gagnera la partie.

Type de document Jeu
 Description physiq.. coquetiers + oeufs ; 30 x 30 x 8
 Date de publication 2007
 Sections Ludochouette
 EAN 4015682278001
 Sujets

-
-
-
-
-
-
-
-
-





- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 5 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 4 joueurs
• 2 à 5 joueurs
- Classification loca... • 10 minutes ou moins

[Plus d'informations...](#)



Hop hop lapins !

Jeu de règles

Source : - 2015

Hop Hop Lapins ! est un jeu qui permet aux tout petits d'apprendre les couleurs et de progresser en dextérité. C'est un beau jour d'été, la chaleur est au rendez-vous... mais la pluie se met à tomber. Le terrier se remplit d'eau et les petits lapins ont les pieds trempés. Ils courent vers une des cinq sorties menant à la surface. Qui parviendra à aider le plus de petits lapins à se mettre à l'abri ?



Type de document Jeu
Description physiq.. lapins + dé ; 25x25x7
Date de publication 2015
 Sections Ludochouette
 EAN 3760146640085
Popularité Document emprunté 4 fois ces 6 derniers mois



- Classification loca... • Société
- Classification loca... • 3 ans et plus
- Classification loca... • 2 à 5 joueurs
- Classification loca... • 10 minutes ou moins

[Plus d'informations...](#)



Poulettes

Jeu de règles

Source : - 2015

Il y a du remue ménage au poulailler! Dans ce jeu d'observation et de rapidité, les joueurs incarnent des coqs à la recherche de vers de terre qui leur permettront de gagner les faveurs des plus jolies poules de la ferme.



Type de document Jeu
Description physiq.. cartes + jetons
Date de publication 2015
Sections Ludochouette

