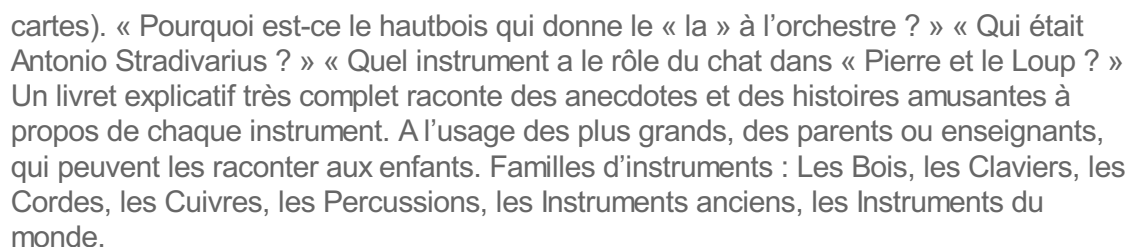


Classification locale	• 8 ans et plus
Classification locale	• 2 joueurs



Source :

Ce jeu éducatif de sept familles sur la musique et les instruments consiste à réunir 6 tableaux pour constituer une famille, puis le maximum de familles possibles. Celui qui obtient le plus de familles a gagné (règles du jeu en français et en anglais sur 2 des 44

[illegible]



Classification loca...

- 8 ans et plus

Classification loca...

- 2 à 4 joueurs

[Plus d'informations...](#)

Duckomenta art

Jeu de règles

Source : - 2013

Une partie se joue en 4 manches, chacune d'elle est composée de 3 phases :



Distribution des cartes Exposition Classement et décompte Les cartes non utilisées lors d'une manche sont conservées pour les suivantes, et de moins en moins de cartes sont distribuées au début de chaque nouvelle manche. Après la distribution, la première carte de la pioche est retournée face visible. Elle sera comptabilisée parmi les cartes jouées durant la manche en cours mais elle ne rapportera à personne. Ensuite, en jouant chacun leur tour une carte de leur main, les joueurs composent petit à petit leurs expositions. Certaines cartes portent des symboles qui permettent des actions supplémentaires (rejouer une carte de la même époque, jouer une carte face cachée, placer un bonus "2" sur une époque, etc.). On poursuit ainsi jusqu'à ce que 6 cartes de la même époque soient présentes sur la table. La manche s'arrête alors immédiatement et on procède au décompte. Des jetons 3, 2 et 1 sont placés sur les 3 époques les plus jouées à cette manche. Elles seules seront décomptées. Les joueurs ont alors la possibilité d'ajouter dans leurs expositions 1 nouvelle carte sur chaque époque qu'ils ont joué, afin d'augmenter leurs scores. Enfin, pour les 3 époques classées à cette manche, chaque joueur calcule les points que lui rapporte son exposition en multipliant le nombre de cartes qu'il a exposées par la totalité des points figurant sur l'ensemble des jetons présents sur la carte de l'époque. Les scores sont notés et les cartes exposées défaussées, puis une nouvelle manche peut commencer. A l'issue de 4 manches, le joueur totalisant le plus de points remporte la partie.

Note

- ous les musées se disputent les œuvres de interDuck, la mystérieuse entité canard. Saurez-vous choisir les œuvres à la mode ou mieux encore créer la tendance qui fera de votre musée le plus réputé du monde ? 95 œuvres des interDuck à admirer et à collectionner dans ce formidable jeu, simple, stratégique et passionnant qui vous fera voyager de l'antiquité au moyen-âge et de la renaissance au pop art.

Type de document	Jeu
Description physiq..	cartes + jetons
Date de publication	2013
Sections	Ludochouette
EAN	3760207030121
Sujets	•

- • • • •

.....

Plus d'informations...



Oh la l'art

Jeu de règles

Source :

Type de document

Jeu

Sections

Ludochouette

Sujets

-



- • • • •



- Classification locale : Société
- Classification locale : 4 ans et plus
- Classification locale : 1 à 4 joueurs
- Classification locale : 15 minutes

Export effectué le 16/02/2026 02:04:42