Kaléidos 2

Jeu de règles

Source : - 2008

Le but est de débusquer dans une illustration le plus grand nombre d'éléments ayant comme initiale la lettre sélectionnée.

Type de document

Jeu

Description physique

carton ; 26.5 cm x 21.5 cm x 7.5

Date de publication

2008

Sections

Ludochouette

EAN

3760052141843

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 10 ans et plus

Classification locale 4

- 1 à 4 joueurs

Classification locale 5

- 20 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Phrasadingue

Jeu de règles

Hervé RIBAS. Auteur

Source : - 2002

Phrasadingues est un jeu drôle et éducatif. Avec les cartes que vous avez en main vous devrez poursuivre la phrase commencée par d'autres, en respectant les structures grammaticales. Ainsi 'Jojo le costaud empoigne bernard le renard pendant que'... Pendant que quoi ? A vous de poser la carte qui nous indiquera la suite de la phrase...

Note

- F: Haba V : Oya

Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

Boîte en carton, pions et cartes ; 19*19*4 cm

Date de publication

2002

Sections

Ludochouette

Sujets

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 6 ans et plus
- 8 ans et plus

Classification locale 4

- 2 à 6 joueurs

Classification locale 5

- 20 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Le petit bac

Jeu de règles

Source : - 2006

Le petit bac est directement inspiré du Jeu du baccalauréat, lequel se joue avec des papiers et des crayons. Le jeu est le même, mais un matériel agréable vient agrémenter le jeu. Enfin la règle consiste, bien entendu, à trouver rapidement des mots qui commencent par la lettre tirée au dé.

Type de document

Jeu

Description physique

Papier ; Carton ; 23 cm/23 cm

Date de publication

2006
Sections
Ludochouette
EAN
4005556262472
Popularité
Document emprunté 2 fois ces 6 derniers mois
Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 7 ans et plus

Classification locale 4

- 1 joueur et plus

Classification locale 5

- 20 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Djam

Jeu de règles

Source : - 2011

But du jeu Les joueurs doivent remporter un maximum de points en énonçant rapidement un mot devant correspondre à une thématique annoncée et comportant un maximum de lettres issues du jet de dés. Mécanisme du jeu Le joueur lance un dé qui va déterminer le thème du tour. Le jeu dispose pour cela de 4 cartes proposant chacune 6 thématiques, afin de ne pas être trop répétitif tout au long de la partie. Il lance ensuite 6 dés : - 1 dé de couleurs - 5 dé de lettres Deux possibilités se présentent : - la première (la plus fréquente) -> le dé de couleur indique le dé lettre par lequel il faudra commencer son mot. Il faut alors trouver un mot qui colle avec la thématique, commençant par la première lettre imposée et comportant un maximum de lettres issues du tirage. Chaque joueur n'a le droit qu'à une réponse et seuls les plus rapides marquent des points. -la seconde -> le dé couleur montre la face noire. Dans ce cas, il faut être le plus rapide à proposer un mot correspondant au thème mais ne comportant aucune lettre tirée. Seul le premier joueur à se lancer peut marquer des points : 4 en cas de mot validé MAIS -4 points en cas de mot non validé. Les points sont matérialisés par des petits joyaux. La partie s'achève quand la réserve de joyaux est terminée. Le joueur ayant le plus de joyaux remporte la partie.

Type de document

Jeu

Description physique

cartes + dés ; 10 x 10 x 5

Date de publication

2011

Sections

Ludochouette

EAN

3558380005827

Popularité

Document emprunté 3 fois ces 6 derniers mois

Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 10 ans et plus

Classification locale 4

- 2 à 6 joueurs

Classification locale 5

- 15 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Quick

Jeu de règles

Source : - 2009

Après chaque tirage, être le premier à donner la bonne réponse correspondant aux cartes Catégorie et Lettre. Règle du jeu : Séparez les cartes Catégorie et Lettre et disposez les deux tas sur la table, face cachée. Un des joueurs retourne en même temps une carte de chaque tas. Tout le monde joue, le premier qui annonce la bonne réponse correspondant à la carte Catégorie et commençant par la lettre indiquée par la carte Lettre, gagne la carte Catégorie et la pose devant lui. Si la réponse n'est pas juste ou s'il n'y a pas de solution, les deux cartes sont remises sous les tas correspondants. La partie s'achève lorsque toutes les cartes Catégorie ont été gagnées. 1 carte gagnée = 1 point. Pour la manche suivante, comptez les points, mélangez les cartes et recommencez. Note : En cas de désaccord sur les réponses, vous pouvez consulter le dictionnaire. Condition de victoire : Le premier joueur à atteindre 25 points, est déclaré gagnant.

Note

- On retourne deux cartes : une carte de lettre et une carte de catégorie. Aux joueurs de trouver aussi rapidement que possible un mot qui corresponde à la catégorie demandée

Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

Boîte en métal et cartes ; 11.5*19.5*4.5

Date de publication

2009

Sections

Ludochouette

EAN

0794764013627

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 8 ans et plus

Classification locale 4

- 2 joueurs

Classification locale 5

- 20 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Meli cado

Jeu de règles

Source : - 2011

Débarrassez-vous le plus vite de vos cartes lettres en formant des mots corrects. Plutôt facile, si tous les joueurs ne jouaient pas ensemble avec les mêmes lettres :-) Jeu de rapidité où les mots se forment, se transforment, se déforment, à toute vitesse, au rythme des «Méli » et des « Cado», attention aux couleurs des cartes, gare aux erreurs et aux contraintes spéciales ! Méli Cado, un jeu d'ambiance, de rapidité et de lettres, pour jouer entres amis, en famille ou à l'école, qui vous fait revisiter la langue française à toute vitesse ! Ce jeu de lettres et de rapidité s'adresse à un public très large et son aspect convivial convient aussi bien aux soirées entre amis qu'aux réunions de famille ou au cadre de la classe et du cours de français. Il ravira les amateurs de jeux de lettres avec ses subtilités (anagrammes, mots de même racine…) mais réconciliera par son aspect convivial et simultané les personnes irrémédiablement fâchées avec l'orthographe. Pédagogique et ludique, il y a bien longtemps que l'orthographe n'avait pas été aussi amusante !

Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

Boîte en carton, cartes et livret de règles ; 14*11*2.5 cm

Date de publication

2011

Sections

Ludochouette

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

-
-
-
-
-
-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 7 ans et plus
- 6 ans et plus

Classification locale 4

- 1 joueur et plus

Classification locale 5

- 30 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Cortex challenge

Jeu de règles

Source : - 2017

Challenge ton cerveau avec un jeu fun mettant ta réflexion, ta mémoire et ta rapidité à l'épreuve! Affronte les autres joueurs dans 8 types de challenges qui stimuleront l'ensemble de tes capacités cérébrales: épreuves tactiles, doublons, suites logiques, labyrinthes, tests couleurs, ... La mémoire: mémoriser 5 objets présents sur la carte Labyrinthe: trouver la sortie d'un labyrinthe Couleur: trouver un mot anglais écrit dans sa propre couleur (par exemple "RED" écrit en rouge) Coordination: reproduire une

position de vos doigts sur le visage Doublon: retrouver un dessin en double sur la carte Fréquence: retrouver le dessin le plus représenté sur la carte Raisonnement: trouvez la bonne pièce manquante du puzzle Le joueur le plus rapide à résoudre un défi gagne la carte du défi. Quand un joueur réunit deux cartes d'un même défi, il gagne... un morceau de cerveau. Le premier joueur qui réunit les 4 morceaux de son cerveau gagne la partie. Ah. J'entends qu'on me pose une question dans l'oreillette... Je n'aurais décrit que 7 défis et pas 8? En effet! Le 8ème défi est particulier. C'est un défi tactile. Contrairement aux autres défis, il se joue en solo. C'est le joueur qui a remporté le dernier défi qui doit réaliser le défi tactile. Le but est de reconnaître les yeux fermés l'objet dessiné sur une carte à l'aide de son sens du toucher. Si le joueur gagne le défi, il gagne immédiatement un morceau de cerveau!

Note

- Challenge ton cerveau avec un jeu fun mettant ta réflexion, ta mémoire et ta rapidité à l'épreuve! Affronte les autres joueurs dans 8 types de challenges qui stimuleront l'ensemble de tes capacités cérébrales: épreuves tactiles, doublons, suites logiques, labyrinthes, tests de couleurs...

Type de document

Jeu

Description physique

cartes ; 14 x 14 x 4.5

Date de publication

2017

Sections

Ludochouette

EAN

3770004936052

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 8 ans et plus

Classification locale 4

- 2 à 6 joueurs

Classification locale 5

- 60 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Devino : un mot peut en cacher un autre

Jeu de règles

Jean-Phillipe MARS. Auteur | Valéry FOURCADE. Auteur

Source : - 2015

Dans la petite boîte de Devino se cachent 45 cartes de 10 questions(5 de chaque côté). Devino est un jeu de questions-réponses atypique où la réponse se trouve dans le dernier mot de la question. Quelques exemples: A quel jeu de société jouera-t-on SAMEDI? Aux DAMES. Quel animal m'a attaqué dans mon CAUCHEMAR? Un CHAMEAU. Quel est le défaut de ce JARDINIER? Il est RADIN. Selon les occasions, vous y jouerez de manière informelle sans enjeu, ou alors avec un comptage de points (en individuel ou par équipes). Le premier à donner la bonne réponse marque 1 point. Le verdict - Amateurs de jeux de lettres et autres anagrammes, régalez-vous! Nul besoin d'être un expert en la matière, puisque le vocabulaire utilisé est très simple et à la portée de nos jeunes ados.

Note

- n mot peut en cacher un autre: 450 petites devinettes insolites! Voici Devino, le nouveau jeu d'apéro de chez « cocktail games » ! Le but ici est de retrouver la réponse cachée dans le dernier mot de chaque phrase. Pour obtenir la bonne réponse, il faudra rechercher un mot qui contient toutes ou seulement une partie des lettres du dernier mot de la question, un peu à la façon d'un anagramme ! Par exemple : « Qui cette méchante sorcière a-t-elle fait cuire dans sa MARMITE ? réponse : son MARI

Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

Boîte métalique ; 8*8

Date de publication

2015

Contributeurs

- STIVO. Illustrateur

Sections

Ludochouette

EAN

3760052141690

Popularité

Document emprunté 2 fois ces 6 derniers mois

Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 12 ans et plus

Classification locale 4

- 2 à 10 joueurs

Classification locale 5

- 30 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Le mot le plus court

Jeu de règles

Source : - 2012

Les 3 dés de consonnes sont lancés et tous les joueurs cherchent le plus vite possible un mot qui contient au moins ces 3 consonnes. Quand un joueur trouve un mot, il entame un décompte à haute voix en partant du nombre de lettres du mot trouvé. Pendant ce décompte, les joueurs peuvent essayer de trouver un autre mot plus court que le premier. Si un autre joueur trouve un mot plus court pendant le décompte, il commence à son tour un décompte à partir du nombre de lettres de son mot (peu importe où en était le précédent décompte). Quand un décompte arrive à 0, le joueur gagne autant de points que de lettres contenues dans son mot. Le dé de voyelles sert pour jouer avec les plus jeunes, à une version plus facile.

Note

- Chacun connaît Le Mot le plus long où il s'agit de créer le plus long mot possible, en utilisant des lettres tirées au hasard. Deux auteurs provençaux ont eu l'idée d'inverser le processus en créant Le Mot le plus court. Il s'agit donc de trouver rapidement le mot le plus court possible, en utilisant obligatoirement les trois consonnes qui apparaissent sur la face de trois dés à vingt faces. Lorsqu'un joueur a trouvé un mot, il annonce le nombre de lettres, puis commence un décompte. Un autre joueur qui trouve une meilleure solution peut interrompre ce décompte en annonçant un nombre de lettres moins important, un peu comme à Rasende Roboter.

Type de document

Jeu

Description physique

tapis + dés

Date de publication

2012

Sections

Ludochouette

EAN

1094922397569

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

-
-
-
-
-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 6 ans et plus

Classification locale 4

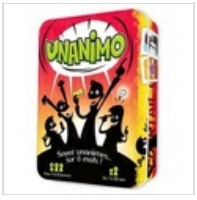
- 2 à 8 joueurs

Classification locale 5

- 15 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	



Unanimo

Jeu de règles

Source :

Type de document

Jeu

Langue

français

Sections

Ludochouette
Popularité
Document emprunté 4 fois ces 6 derniers mois
Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 7 ans et plus

Classification locale 4

- 3 joueurs et plus

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Inverso

Jeu de règles

Liane TELSCHOW. Auteur

Source : - 2008

Si l'on part du principe que les idées les plus simples sont les meilleures, Inverso atteint la première marche du podium ! Imaginez plus de 800 mots différents, répartis en 7 catégories, qui au lieu d'être écrits dans le sens de lecture normal (de la gauche vers la droite) ont été intervertis lettre par lettre. Sirpmoc* ? Votre objectif : Retrouver plus vite que les autres joueurs chaque mot qui se cache derrière ces inverses. Retranscrire sur papier ce que l'on entend : l'exercice semble facile mais se révèle à l'usage aussi drôle que machiavélique. !!! REUOJ ED SUOV A**

Note

- Devinez les mots inversés !

Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

papier cartonné + boîte en fer ; 8*8

Date de publication

2008

Contributeurs

- Gérald GUERLAIS. Illustrateur

Sections

Ludochouette

EAN

3760052140396

Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 12 ans et plus

Classification locale 4

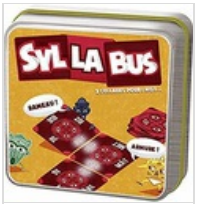
- 2 joueurs et plus

Classification locale 5

- 30 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	



Syllabus

Jeu de règles

Source : - 2005

Une carte Syllabes avec 4 mots d'une syllabe sur chacun de ses côtés est posée au centre de la table? Au top départ, le joueur le plus jeune retourne une de ses cartes et tous les joueurs doivent trouver le plus vite possible un mot de 2 syllabes en mettant côte à côte les 2 cartes ? Le premier qui trouve a le droit de retourner une de ses cartes et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ait plus de cartes? Un jeu ultrarapide de lettres et de mots à consommer sans MOT-DE-RAT-SI-ON Syllabus est un jeu de connexion très rapide et jouant sur les mots signé Axel de la Taille. 2 à 6 joueurs À partir de 12 ans La boîte contient: 46 cartes "Syllabus", 2 cartes règles.

Note

- Une construction littéraire pour le moins inattendue. Des cartes bordées de mots monosyllabiques sur les 4 côtés. Le but est de connecter les cartes entre elles de manières à former phonétiquement des mots de deux syllabes. Un jeu de mot... voilà qui paraît bien sérieux mais qui ne l'est pas. Rapidité, observation, intuition, originalité, humour... une partie de Syllabus est toujours pleine de rebondissements!

Type de document

Jeu

Description physique

carton + boîte en fer ; 8 x8 x3

Date de publication

2005

Sections

Ludochouette

EAN

3760052141218

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 12 ans et plus

Classification locale 4

- 2 à 6 joueurs

Classification locale 5

- 15 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

A qui mieux-mieux

Jeu de règles

Source : - 2012

A son tour, chaque joueur tente de faire deviner un maximum d'expressions françaises qui se trouvent sur ses cartes et cela en un temps réduit car il y a un sablier. Pour faire deviner ses expressions, le joueur ne peut ni utiliser des mots de l'expression, ni sa signification. A la fin de son tour, le joueur peut lire l'origine des expressions qui ont été trouvés par les autres joueurs.

Note

- Faîtes deviner des expressions françaises aux autres joueurs sans utiliser les mots de l'expression ou la signification!

Type de document

Jeu

Description physique

carte + plastique ; 27,6 x 19,2 x 7

Date de publication

2012

Sections

Ludochouette

EAN

9782849525463

Popularité

Document emprunté 2 fois ces 6 derniers mois

Sujets

-
-
-
-
-
-
-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 10 ans et plus

Classification locale 4

- 2 joueurs et plus

Classification locale 5

- 30 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	

Mixmo

Jeu de règles

Source : - 2014

Disputez une course endiablée dans laquelle chaque joueur construit sa propre grille de mots, à l'aide de tuiles indiquant des lettres. Rivalisez d'ingéniosité pour être le premier à placer toutes vos lettres et crier « MIXMO ! ». À ce signal, tous les joueurs piochent de nouveaux jetons. La course continue...

Note

- Tempête sur le Scrabble, dont les parties se trouvent réduites à deux minutes, avec des lettres qui nous tombent dessus en rafale, tout comme les formes géométriques dans Tetris… Le tout nous laisse essoufflés… et impatients de recommencer !

Type de document

Jeu

Description physique

cubes

Date de publication

2014

Sections

Ludochouette

EAN

3558380016908

Sujets

-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 8 ans et plus

Classification locale 4

- 2 à 6 joueurs

Classification locale 5

- 15 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	