

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 10 ans et plus

Classification locale 4

- 3 à 6 joueurs
- 6 joueurs et plus

Classification locale 5

- 60 minutes

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Ludothèque (SIGB)

Ludochouette



La bande aux têtes de citrouille

Jeu de règles

Source : - 2002



Les enfants de la bande aux têtes de citrouille vont de maison en maison pour récupérer des bonbons. Celui dont c'est le tour de jouer lance les deux dés et avance deux pions. Si les dés ne tombent pas sur des points mais sur la tête de citrouille, le pion est avancé d'une case et une carte de l'image de la bande est posée au milieu. Dès que les cinq cartes de l'image de la bande sont toutes au milieu, c'est la fin du tour. Celui qui sait où est le pion de sa couleur et qui se trouve en plus sur une case avec un ou plus plusieurs bonbons, récupère des bonbons qui vont rapporter des points. Mais ce n'est pas aussi simple que cela, car la couleur de son pion qui correspond à celle de la carte citrouille que l'on a tirée reste face cachée dès le début du jeu. Comme on ne peut pas voir la couleur car elle a disparu dans un de ses pions, il faut faire preuve de beaucoup d'attention pendant la partie. Qui va récupérer le plus de bonbons ?

Type de document

Jeu

Description physique

pions + jetons ; 27 x 37

Date de publication

2002

Liens

- Est une traduction de : Die Kurbiskopf bande

Sections

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	



Paranormal Detectives

Jeu de règles

Source : - 2019

Votre vie vient de prendre fin et vous êtes maintenant un fantôme, flottant dans l'air en regardant votre propre corps. Vengez votre mort en essayant de communiquer ce qui vous est arrivé avec les détectives du paranormal qui sont venus inspecter votre corps! Faites-le en créant des formes à l'aide d'une corde de pendu, pointez les lettres et symboles sur une planche de communication, dessinez des images en tenant la main d'un détective et beaucoup d'autres formes d'interactions. Paranormal Detectives est un jeu de déduction compétitif où un joueur prend le rôle d'un fantôme et les autres jouent les détectives en essayant d'être les premiers à découvrir qui est la victime ainsi que comment, où et pourquoi il est mort. Chaque détective reçoit un set de cartes d'interaction pré-construis et asymétrique. Les détectives peuvent poser n'importe quelles questions ouvertes mais sont limités aux effets de leurs cartes d'interaction pour recevoir les réponses. Les contraintes d'interaction imposent au Fantôme et aux détectives beaucoup de créativité afin de s'échanger les indices entre eux.



Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

Boîte en carton

Date de publication

2019

Sections

Ludochouette

EAN

0752830293588

Popularité

Document emprunté 2 fois ces 6 derniers mois

Sujets

-
-
-
-

Site

Emplacement

Cote

Ludothèque (SIGB)

Ludochouette



Vampire pour une nuit

Jeu de règles

Source : - 2015



Après une longue nuit de pleine lune et un crépuscule sanglant, les terribles Loups-Garous ont été vaincus. Mais à la tombée de la nuit l'espoir s'assombrit chez les habitants du village : ça n'est qu'un début ! De perfides vampires en ont profité pour se glisser parmi eux, assoiffés de sang frais. Les habitants du village pourront-ils les démasquer à temps ou se feront-ils mordre, devenant des Vampires à leur tour... ? Dans « Vampire pour une Nuit », chaque joueur incarne un personnage tiré au hasard : Villageois ou Vampire avec différentes capacités spéciales. Pour gagner, il faut retrouver derrière quels joueurs se cachent les Vampires.. à moins d'en être un soi-même... Dans ce cas, il s'agira alors de semer la confusion et de détourner les soupçons sur les autres ! « Vampire pour une Nuit » peut être joué soit seul, soit en combinaison avec les jeux « Loup-Garou pour une nuit » et « Loup-Garou pour un Crépuscule ».

Note

- Le soleil vient de se coucher et les vampires chassent dans le village endormi, transformant petit à petit les habitants en nouveaux vampires. Heureusement certains villageois sont dotés de capacités hors du commun ! Mais qui est un honnête villageois et qui est un terrible vampire ? À vous de le découvrir ! Après le succès des jeux Loup Garou pour Une Nuit et Loup Garou pour Un Crépuscule, 15 nouveaux personnages et scénarios palpitants vous attendent ! Variez encore les plaisirs en combinant Vampire avec Loup Garou pour Une Nuit et pour Un Crépuscule ! Offert : la carte ""La Chose"". En bonus : l'appli gratuite remplace le Maître du jeu !

Type de document

Jeu

Description physique

cartes

Date de publication

2015

Sections

Ludochouette

EAN

4005556267781

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

-
-
-
-
-
-
-
-

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 14 ans et plus

Classification locale 4

- 2 à 4 joueurs

Classification locale 5

- 60 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	



Mystérium

Jeu de règles

Source : - 2015

Mysterium, un jeu à l'ambiance surnaturelle M. MacDowell, astrologue doué, a détecté la présence d'un être surnaturel en entrant dans sa nouvelle maison en Écosse. Il a réuni d'éminents médiums pour une séance extraordinaire. Ces derniers ont sept heures pour contacter le fantôme et enquêter sur son assassinat. Malheureusement, le fantôme est amnésique et ne peut communiquer avec les médiums que par le biais de visions, qui sont représentées dans le jeu par des cartes illustrées. Les médiums doivent déchiffrer les images pour aider le fantôme à se rappeler du drame : Qui a commis le crime ? Où s'est-il déroulé ? Quelle arme a causé la mort ? Plus les médiums coopèrent et devinent bien, plus il est facile d'attraper le bon coupable. Mysterium, un jeu coopératif mais asymétrique Dans Mysterium, les joueurs doivent coopérer ensemble mais ont différents niveaux de connaissances. Un joueur joue le rôle du fantôme tandis que tous les autres incarnent des médiums. Pour résoudre le crime, le fantôme doit d'abord se rappeler de tous les suspects présents la nuit du meurtre. Chaque médium devra trouver un suspect, un lieu et une arme. À chaque heure, représentant un tour de jeu, le fantôme donne aux médiums une ou plusieurs cartes visions face visible afin de les aider à deviner. Ces cartes présentent des images oniriques laissant place à plusieurs interprétations possibles. Une fois qu'un médium a désigné le bon suspect, il passe au lieu, puis à l'arme. Les médiums ont également la possibilité de récupérer des jetons de clairvoyance en se prononçant sur les



-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 10 ans et plus

Classification locale 4

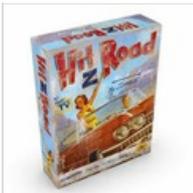
- 2 à 7 joueurs

Classification locale 5

- 45 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	



Hit Z Road

Jeu de règles

Source : - 2016

Fuyez l'invasion zombie en partant vers la côte ouest des USA avec vos cinq personnages. A chaque tour, plusieurs chemins se présentent. Il faudra gérer vos maigres ressources (munitions, adrénaline et essence) pour affronter les dangers qui vous attendent. Le joueur ayant accumulé le plus d'expérience au terme de ce périple l'emporte...A condition d'être arrivé vivant !



Note

- Il y a quelques mois, papa nous a jetés dans la voiture en pleine nuit. On a traversé les Etats-Unis et en chemin, nous avons fait de nombreuses rencontres, étonnantes et souvent dangereuses

Type de document

Jeu

Description physique

plastique + carton ; 21,5 x 6,5 x 27,5

Date de publication

2016

Sections

Ludochouette

EAN

3558380029502

Sujets

-
-
-
-
-
-

-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 14 ans et plus

Classification locale 4

- 1 à 6 joueurs

Classification locale 5

- Plus de 90 minutes

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	



Zombicide

Jeu de règles

Source : - 2012



La SCIENCE a permis à l'Homme de transformer la faune et la flore. Ces altérations ont eu de graves conséquences sur l'organisme humain. Elles métamorphosent les gens en morts- vivants. Cherchez des ARMES, il est temps de se livrer à un... Zombicide !

Coopération, Préparation, Progression. Extermination ! Incarne un Survivant doté de compétences spéciales, vous devrez travailler en équipe contre les hordes de zombies décérébrés ne désirant qu'une seule chose... sentir votre sang couler leurs bouches ! Malheureusement pour vous, ces cadavres ambulants sont bien plus nombreux que vos balles... Zombicide est un jeu coopératif : les joueurs affrontent des Zombies dirigés par le jeu lui-même. Chaque joueur dirige un, deux, trois ou quatre Survivants d'une infection zombie. Le but du jeu est simple: survivre et compléter les objectifs donnés. Les Survivants tuent les Zombies avec tout ce qui leur tombe sous la main. S'ils trouvent de meilleures armes, ils peuvent tuer plus de Zombies! La bonne nouvelle est que les Zombies sont lents, stupides et prévisibles. La mauvaise est... qu'il y a plein de Zombies. Vous pouvez échanger de l'équipement, donner ou recevoir (voire ignorer) des conseils et même vous sacrifier pour sauver la fille de votre groupe de joueurs. Seule la coopération vous permettra d'atteindre les objectifs de chaque Mission. Tuer des Zombies est marrant en soi mais à travers les différentes Missions prévues, vous devrez également secourir d'autres Survivants, nettoyer des zones infestées, trouver de la nourriture, des armes, ou même faire une course de voiture à travers la ville déserte. Après avoir joué à Zombicide, vous rêverez vous-aussi d'être un Survivant ! Jouez 10 scénarios sur 10 cartes différentes grâce aux dalles modulaires du jeu ou créez vos propres scénarios apocalyptiques ! Trouvez des armes, tuez des zombies. Chaque zombie tué vous rendra plus fort...mais vos nouvelles capacités attireront de nouveaux dangers !

Note

- Zombicide est un jeu de plateau et d'aventures qui se joue en mode coopératif. Tous les joueurs essaient de survivre et d'exterminer les zombies. La science a permis à l'Homme de transformer la faune et la flore. Mais ces altérations ont eu de graves conséquences sur l'organisme humain. Elles métamorphosent les gens

-
-
-
-
-
-
-

Classification locale 2

- Société

Classification locale 3

- 14 ans et plus

Classification locale 4

- 1 à 6 joueurs

Classification locale 5

- 60 minutes

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	



Nyctophobia

Jeu de règles

Source : - 2018



La nyctophobie est la peur de l'obscurité. Bienvenue dans ce jeu de plateau expérimental qui changera pour toujours votre conception du jeu de société. Nyctophobia est un jeu de survie, dans lequel jusqu'à 4 joueurs doivent collaborer pour échapper au cinquième joueur : un prédateur maniaque qui les pourchasse au coeur d'une forêt obscure. Mais il y a un hic : vous jouerez avec des lunettes qui vous plongeront dans le noir. Les joueurs ne voient donc pas le plateau et devront se fier au toucher pour se repérer et s'enfuir. Alors, avez-vous peur du noir ?

Type de document

A

Langue

français

Description physique

Boîte en carton ; 29,5 29,5

Date de publication

2018

Sections

Ludochouette

EAN

3558380058267

Popularité

Document emprunté 1 fois ces 6 derniers mois

Sujets

-
-



- Société

Classification locale 3

- 14 ans et plus

Classification locale 4

- 1 à 6 joueurs

Classification locale 5

- 60 minutes

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Ludothèque (SIGB)	Ludochouette	